



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

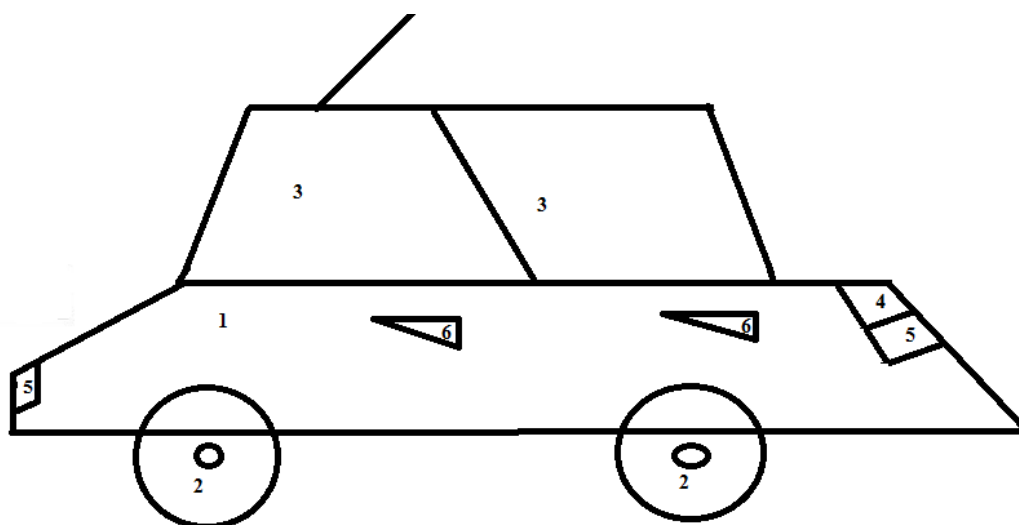
Identifikátor materiálu: EU – 4- 14 Informatika, 7.-8. ročník

Anotace	Auto
Autor	Paed Dr. Zdeněk Dušek
Jazyk	Čeština
Očekávaný výstup	V aplikaci malování používá žák geometrické tvary, doplňuje barvy dle zadání, vkládá do textového procesoru word, užívá vkládání WordArtu,rámuje, formátuje
Speciální vzdělávací potřeby	- žádné -
Klíčová slova	Geometrické tvary, malování, barvy, textový procesor Word
Druh učebního materiálu	Pracovní list
Druh interaktivity	Aktivita
Cílová skupina	Žák
Stupeň a typ vzdělávání	základní vzdělávání – druhý stupeň
Typická věková skupina	12 - 15 let / 7. ročník,8. ročník
Datum vytvoření materiálu	31. prosince 2012

Auto

Postup:

1. Podle vzoru sestavte v aplikaci malování z geometrických tvarů auto – malujte čarami silou 5 px
2. Kliky a světla u auta nakreslete pravoúhlým trojúhelníkem – otočte o 180°
3. Vybarvěte dle pokynů, k vybarvení použijte nástroj plechovka:
 1. Hnědá
 2. Černá
 3. Světle modrá
 4. Červená
 5. Oranžová
 6. Bílá
4. Uložte pod názvem **AUTO**
5. V textovém editoru word → vložení → vložte nadpis ve formátu Wordart → **AUTO**
6. Pod nadpis **AUTO** vložte vybraný obrázek vytvořený v aplikaci malování
7. Celý obrázek orámujte podle svých představ – vyberte typ rámečku i barvu → rozložení stránky → ohraničení stránky → ohraničení → okolo



Řešení :

AUTO

